



## NÁVOD, VŠECHNY KONCE HRY

**!! SPOILER WARNING !!**

TENTO NÁVOD VZNIKL VÝHRADNĚ JAKO BONUS ČEŠTINY PRO CHRONO CROSS OD PŘEKLADATELSKÉ SKUPINY RK-TRANSLATIONS. PROSÍME, ABYSTE HO NEŠÍŘILI BEZ SVOLENÍ AUTORŮ.

## NEJHORŠÍ MOŽNÝ KONEC – ZABITÍ POŽÍRAČE ČASU

Tento konec můžete vidět při prvním hraní, ale také v Nové hře+. Jakmile budete čelit *Požírači času* na konci hry, stačí, abyste ho zabili. (Standardně, pomocí útoků a kouzel.) Odměnou vám bude konec bez jakéhokoliv filmečku či scény. *Požírač* je vstřebán temnotou času a šmytec. Pak se spustí Credits a nic víc už nevidíte. Je to velice nedůstojné zakončení, především pro hru s tak bohatým příběhem.

## NEJLEPŠÍ MOŽNÝ KONEC - CHRONO CROSS

Pokud na konci hry máte **element Chrono Cross** a použijete ho správně, tak *Požírače času* zničíte a zachráníte jeho hostitele. Tento konec je skutečným a nejlepším zakončením Chrono Crossu. Čeká vám dlouhé povídání a závěrečný filmeček s Kid – skutečně pozitivní tečka za příběhem.

### SPRÁVNÝ POSTUP POUŽITÍ CHRONO CROSSU:

#### 1) Příprava:

Doporučuji přiřadit každé postavě požívatině všech barev na co nejnižší úrovni – například **červený element Tableta** apod.

Tím zajistíte, že bude mít každá postava všechny barvy elementů a bude je moct použít s minimálními nároky na výdrž. Samozřejmě si nezapomeňte přiřadit také Chrono Cross!

Abyste měli možnost hned od první chvíle kouzlit (bez nutnosti útočit na Požírače), vybavte postavy snílkovými šálami či snílkovými sarongy.

#### 2) Bitva:

Hned na začátku boje jste si jistě všimli, že s přiřazeným Chrono Crossem se objevila v horní části obrazovky řada kulatých okýnek. Vaším cílem je vložit do těchto okýnek správnou kombinaci elementů (použít libovolný element správné barvy) a nakonec použít Chrono Cross. Zní to jednoduše? Není!

Pokud máte oblečeno něco ze „snílkovské kolekce“, tak můžete ihned začít kouzlit. Pokud ne, tak nejprve zaútočte a získejte maximální úroveň elementů. **Správné pořadí je: žlutá, červená, zelená, modrá, černá, bílá a Chrono Cross.** (Tato kombinace je vidět ve Hvězdné věži.) Situaci však bude komplikovat *Požírač času*, který bude úmyslně sesílat špatné barvy – když to udělá, tak musíte vždy začít od začátku. Takže trpělivost! Hrajete-li na ePSXe, tak bude velice užitečné ukládání přes *sstates*. Jakmile naskočí špatná barva, tak nahrát a znovu. *Požírač času* reaguje na různé útoky různými protiútoky, takže někdy stačí použít třeba jiný element téže barvy nebo místo elementu zaútočit. Závěrem ještě jeden tip... Šetřete si výdrž a moc kouzlit u postavy, která nese Chrono Cross. Ostatní elementy nechte na ostatních (přepínejte mezi nimi). Není totiž nic horšího, než seřadit správně barvy a pak nemít sílu použít Chrono Cross.

## PROGRAMÁTORSKÉ DOUPĚ

(NOVÁ HRA+)

Pokud *Požírače času* porazíte dřív, než úplně na začátku hry poprvé překročíte bránu dimenzí, tak se dostanete do programátorského doupěte. V praxi to znamená si v Nové hře+ vyjít jen jako Serge na pláž Opassa a použít Vejce času. Následně zabít *Požírače* a počkat, až ho vcucne nicota. Programátorské doupě je vlastně Viperovo sídlo, které obsadili programátoři, překladatelé a vývojáři hry. Moc rádi vám řeknou něco málo ze zákulisí a poukážou na zajímavosti, které hra má. Těšit se můžete na praktickou ukázkou akcentů či souboj se slizkými grafiky...

## GENERÁL KID

(NOVÁ HRA+)

Poté, co přejdete v Nové hře+ dimenzemi, ale ještě předtím, než se vloupete do Viperova sídla, vydejte se zabít *Požírače času* – postup stejný jako výše.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Serge se rozhodne být rybářem a Kid ztratí chuť na něj čekat. Vtrhne do Viperova sídla, zabije Lynxe a získá „*Plamen*“ (ve skutečnosti *Dračí slzu*). Brzy na to se stává vládkyní El Nida a vytváří Acacijskou říši, která si podmaní Guardii i Porre.

## SKUTEČNÝ HRDINA (BEZ KID)

(NOVÁ HRA+)

Tento konec lze získat dobře, kdy je Kid indisponovaná, tedy po vloupání do Viperova sídla. Opět je potřeba se vydat na pláž s Vejcem času a zabít *Požírače času*.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Serge pracuje v Lisině obchůdku v Termině, kde se kvůli němu pohádají Leena a Lisa. Později je vidět také Kid, která pracuje s Norrisem ve Viperově sídle jako špehův asistent. Na konci scény vidíme také Sóna, Popře a Pierra, jak si kleslí cestu pevností Drakonie – v ní však beze stopy zmizí a nikdo je už nikdy neuvidí.

## SKUTEČNÝ HRDINA

(NOVÁ HRA+)

Tento konec je stejný jako předchozí, ovšem získáte ho, když zabijete *Požírače* až po záchraně Kid (je otrávená jedem hydry).

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Začátek probíhá stejně, Serge prodává v obchodě, ale po hádce Leeny a Lisy se objevuje Kid a... situace je ještě horší.

## MAGIČTÍ SNÍLCI

(NOVÁ HRA+)

Tento konec lze získat, když máte v partě Nikkiho a Razzly, ale zároveň musíte mít zdravou Kid. *Požírače času* zabijte před útokem na pevnost Drakonii.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Serge, Razzly a Kid se stávají novými členy Magických snůlků a pořádně to rozbalí na svém koncertě!

## NOVÝ ZAČÁTEK

(NOVÁ HRA+)

Tento konec nastane, když porazíte *Požírače* hned po „získání“ Lynxe.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Lynx žije s Harle na Marbule a začínají nový život. Mezitím se Radius, Zappa a Fargo vydávají k Perleťovým branám...

## KUPŘEDU, DRAGOUNI!

(NOVÁ HRA+)

Chcete-li vidět tento konec, tak musíte zabít *Požírače času* hned po osvobození Riddel z Víperova sídla, ale ještě před cestou do Poustevníkovy skrýše.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Dragouni se vydávají do boje s Lynxovou armádou, zatímco Serge a Harle jsou na Marbule. Do jejich domu vtrhne Kid, která je chce zabít, tak se Harle připraví k boji...

## TEMNÝ OSUD

(NOVÁ HRA+)

Pro získání tohoto konce zabijte *Požírače času* ihned poté, co Harle opustí partu.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Uvidíte Kid a Lynxe, jak vcházejí do Chronopole a jdou vstříc Zamrzlému plamenu. Harle se je pokusí zastavit, ale neúspěšně. Scéna pokračuje ve vesnici Arni, kde zčernají záznamy osudu a přestanou fungovat. Závěrem je vidět Lynx, který se podle svých slov konečně může stát OSUDEM.

## KARIÉRA V NOVÉM OBORU...

(NOVÁ HRA+)

Tento konec získáte po porážce Daria, ale ještě před vstupem na Hvězdnou věž. Rozhodně vám ho doporučuji, protože je úžasně vtipný.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Generál Viper se stává ředitelem sirotčince a dragouni si otevírají kavárnu. Do té jednoho dne přijde Lynx s Harle a Kid. Dají si pít, ale později dostanou přehnaně vysoký účet. Lynx ho chce reklamovat, ale vloží se do toho Zoah... ten nemá reklamace rád. V kavárně jsou také dva mimozemšťáci Starkyho rasy, kteří se domlouvají, jak naloží s planetou...

## VZPOURA UTLAČOVANÝCH

(NOVÁ HRA+)

Tento konec získáte zabitím *Požírače*, když se ještě Hvězdná věž vznáší ve vzduchu.

### !! NÁSLEDUJE SPOILER !!

Na ostrově Nebeského draka se sejde Dračí bůh, náčelník trpaslíků a stařešina Marbule. Dračí bůh oběma nařídí, aby zaútočili na lidské obyvatele El Nida a povraždili je. Stařešinovi se to příliš nezamlouvá, ale oba uposlechnou. Po nějaké době přichází do vesnice Arni Harle. Vesnice je plná pololídí, kteří vzpomínají na ty odporné lidi. Harle se pak vydává na Mys Nářků a pokládá květiny na Sergův hrob.