



Vyskúšaj ho

Doteraz najlepší systém Windows na hranie v počítači.

[E3](#) | [GameExpo](#) | [GamesCom](#) | [Istrocon](#) | [Blizzcon](#) | [IT Expo](#) | [Y-Games](#)

[HOME](#) | [PC](#) | [PS3](#) | [PS4](#) | [X360](#) | [X ONE](#) | [WII U](#) | [PS VITA](#) | [3DS](#) | [SWITCH](#) | [MOBIL](#) | [HW](#) | [OSTATNÉ](#) | [VIDEÁ](#) | [SÚŤAŽE](#) | [O NÁS](#)
[Hlavná stránka](#) > [Ostatné](#) > [Novinky](#) > Čeština pre Final Fantasy X je už dostupná vo verejnom beta testovaní


Notebook OMEN

**Dáme jídlo**

Vyberte si z toho nejlepšího na Dáme jídlo a objednejte si jídlo online!

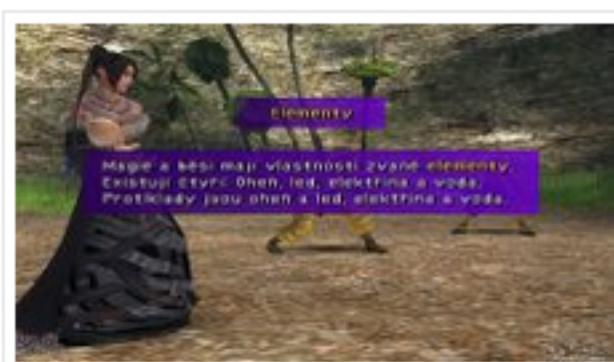


Čeština pre Final Fantasy X je už dostupná vo verejnom beta testovaní

29. 12. 2014 Maroš Goč Novinky Pridať komentár


Česká prekladateľská skupina **RK-Translations** oznamuje, že ich najnovšia čeština pripravovaná pre **Final Fantasy X** sa už nachádza vo verejnem betatestovaní. Táto verzia má označenie 0.9 a obsahuje 100% preklad všetkých textov, grafiky, českú diakritiku a navyše niekoľko bonusov. Kedže má hra Final Fantasy X, tak ako vlastne aj celá táto séria, špecifické názvy kúziel, ktorých význam by mohol byť po preložení niekedy problémom, umiestnili na svojich stránkach www.rk-translations.cz taktiež rôzne pomôcky a informácie.

Na to, aby ste si mohli česky jazyk nainštalovať, budete musieť vlastní anglickú PAL verziu hry s kódovým označením SCS-50490. Z nej si spravíte ISO disk a po zapnutí inštalácie českého jazyka si budete môcť vybrať medzi automatickou a manuálnou. Doporučená je automatická, pri ktorej sa len stačí držať pokynov a všetko by malo prebehnuť ako má. Tako opatchovanú verziu hry môžete hrať buď na PC prostredníctvom emulátora alebo priamo na konzole PlayStation 2.



Autori češtiny momentálne pozývajú hráčov do testovania, aby mohli o nejaký čas vydať finálnu verziu. Súčasná je sice úplne funkčná, no môže obsahovať radu chýb pri preklade, ako preklepy alebo zámenu ženského a mužského rodu. Ak sa do tohto projektu pustíte a nájdete prípadné chýby, nahláste ich do sekcie hľásenia chýb. Tí najusilovnejši dostanú odmenu v podobe uverejnenia ich mena na stránkach RK Translations.



Táto prekladateľská skupina, ktorá obsahuje len dvoch členov – Martina Košťála a Jindřicha Tomeka – vznikla v roku 2007, kedy sa pustila do vytvárania dnes už legendárnej češtiny pre Final Fantasy VII. V nasledujúcich rokoch priniesli český jazyk do mnohých ďalších hier ako Final Fantasy VIII, Final Fantasy IX, Chrono Cross, Parasite Eve, či Disciples III.

Zdroj: TS



Zapojte sa do diskusie

Našli ste chybu, alebo máte tip na zaujímavý článok? Napíšte nám!

PÁČI SA VÁM TENTO ČLÁNKOV? ZDIEĽAJTE HO!

[Tweet](#)

[Páči sa mi to 0](#) [Zdieľať](#)

[G+](#) [G+ Zdieľať](#)



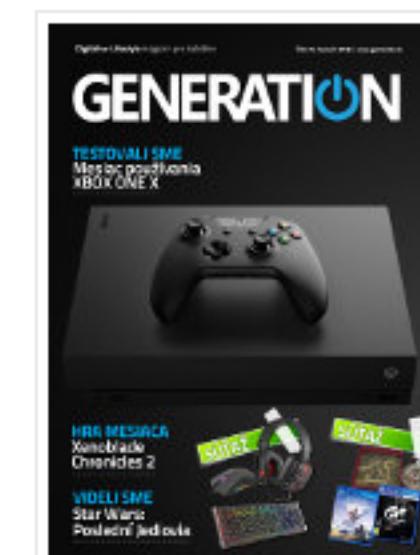
INFORMÁCIE O AUTOROVÍ



MAROŠ GOČ REDAKTOR

Do sveta videoher som prvýkrát vstúpil už pred 18 rokmi prostredníctvom vietnamskej fake verzie konzoly NES. Počas tohto dlhého obdobia mi cez moje gamepadom pokrivené ruky prešlo mnoho žánrov, no skutočne som si oblúbil len pári z nich, JRPG (samozrejme, klasické RPG nevynímajúc), akčné adventúry a klasické point-and-click adventúry. Okrem hrania hier a písania o nich sa taktiež venujem komponovaniu symfonickej hudby a hraniu na gitare. Za najlepšie hry vôbec považujem Deus Ex, Resident Evil 2 a Final Fantasy VIII.

GENERATION MAGAZÍN



REKLAMA



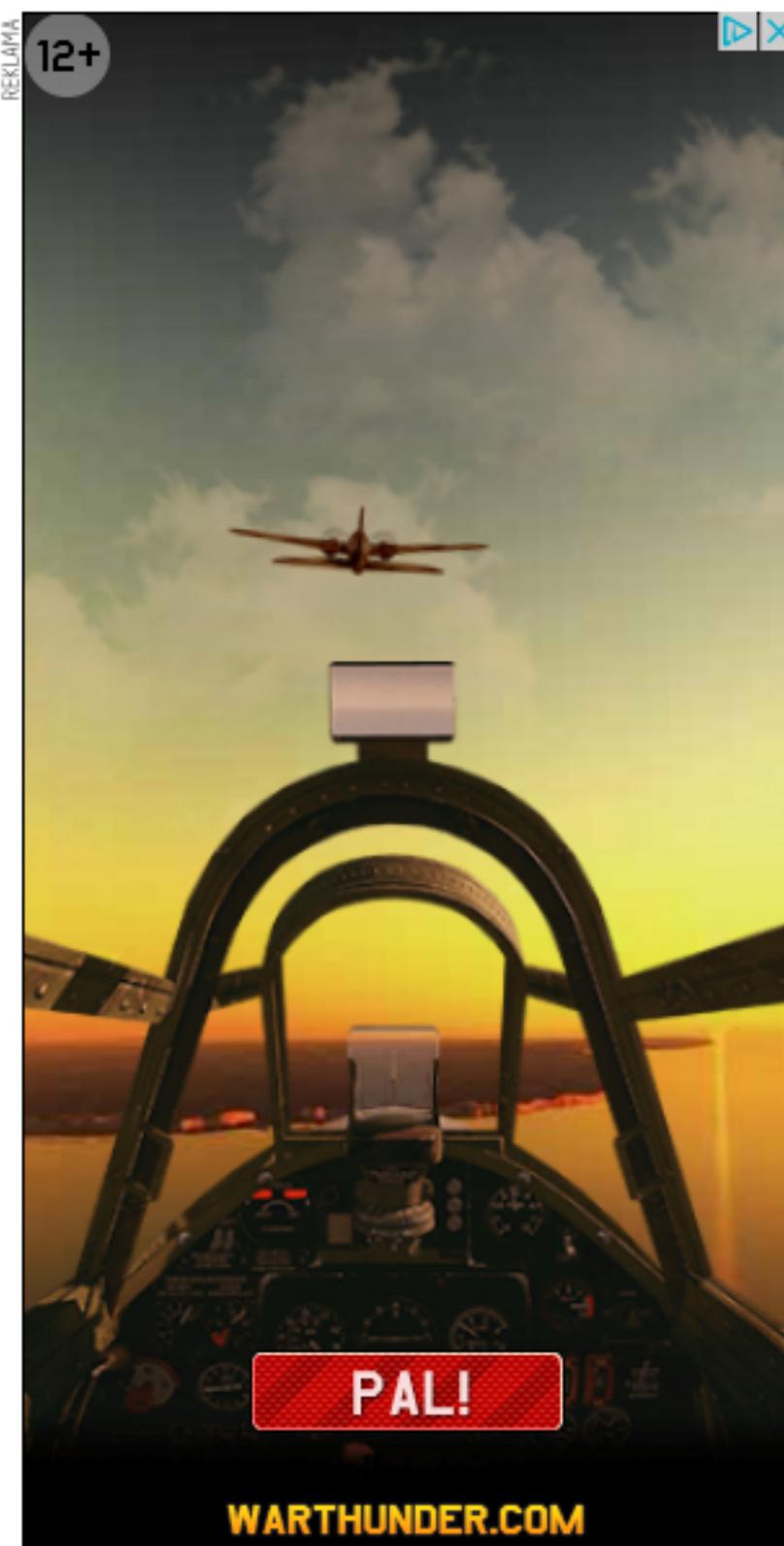
Notebook OMEN

[Vyskúšaj ho](#)



Doteraz najlepší systém Windows na hranie v počítači.

REKLAMA



PAL!

WARTHUNDER.COM